



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle

Subject: Re: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle

Posté par: meltingman

Contribution le : 1/11/2007 19:56:23

la reponse avais ete donné plus haut

avec Edge leng.. dans les parametres Editing>mesh tools 1> edge leng..

faut bien sur selectionner un edge..