



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender et architecture... L&#039;etrnelle question de l&#039;échelle**

**Subject: Re: Blender et architecture... L&#039;etrnelle question de l&#039;échelle**

PostÃ© par: WizardNx

Contribution le : 1/11/2007 21:37:01

Viralata tu résumes bien la situation.

Là le problème c'est que ça ne me gêne pas forcément à moi puisque blender aujourd'hui je connais (et encore je pose encore des questions aujourd'hui après 9 ans de blender dans les mains) mais pour un pro qui n'a jamais utilisé blender et dont le seul souci est d'aller droit au but le plus rapidement possible c'est autre chose.

Cela dit je vais quand même présenter ce petit handler plus les edge lenght... j'y ai carrément pas pensé sur le coup... Faut dire que comme j'les utilise jamais j'ai pas eu le réflexe.

@ plouche et merci à tous

Nx.