



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle

Subject: Re: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle

PostÃ© par: leflibustier

Contribution le : 9/11/2007 20:00:13

salut à tous,

je me permet d'intervenir bien que je ne soit un grand spécialiste de blender (je commence à faire quelques trucs cependant) mais en revanche je suis architecte, et est décidé d'utiliser blender pour mes image.

Je pense qu'il y à là une réelle confusion dans les logiciels

Avec Autocad, archicad etc. on fait les plans, les coupes les détails, là on doit être précis au cm ou parfois au mm. Le dessin qu'on produit est géométrique et donc en dimensions réelles.

Avec blender, max et les autres on prduit une image, une perspective ou une axonométrie, donc un image déformée. La précision dont on a besoin est relative.

Je trouve tout à fait mon compte avec blender, ou 1 carré fait 1m sur 1m, et je vais jusqu'au cm, aller plus loin dans la précision, corespond à couper son steak avec au scapel de chirurgien: exagérer.