



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender et architecture... L&#039;éternelle question de l&#039;échelle**

**Subject: Re: Blender et architecture... L&#039;éternelle question de l&#039;échelle**

Posté par: WizardNx

Contribution le : 9/11/2007 20:57:59

Citation :

leflibustier a écrit :

Je trouve tout à fait mon compte avec blender, ou 1 carré fait 1m sur 1m, et je vais jusqu'au cm, aller plus loin dans la précision, correspond à couper son steak avec au scapel de chirurgien: exagérer.

Je suis pas architecte mais là je ne suis pas d'accord et ca me parrait logique... Quand tu fais de la finition et de la déco d'interieur, que tu dis à ton client en lui montrant une image "voilà ton salon va être comme ca" et que sur ton image la place entre le canapé référence XY chez Ikea et la cheminée d'interieure référence AZ chez But (il m'est rien venu d'autre là comme fournisseur) est suffisante pour y passer entre bien que les tisons soient devant la cheminée et qu'au final quand tu mets ton canapé et ta cheminé tu te rends compte que seul le petit de 4 ans peut passer entre sans s'accrocher au tison ca la fout mal...

Bon c'est un exemple pourri qui m'est venu là, mais on parle de déco d'interieur et de finition...

Toi qui es architecte je pense que tu sais qu'une différence d'orientation de quelques degrés à peine d'une lampe ca peut te saccager un éclairage...

@ plouche

Nx.