



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender et architecture... L&#039;éternelle question de l&#039;échelle**

**Subject: Re: Blender et architecture... L&#039;éternelle question de l&#039;échelle**

Posté par: ThomasBaron

Contribution le : 9/11/2007 21:22:24

Je pense que leflibustier évoque le centimètre comme étant une petite grandeur par rapport aux dimensions des objets qu'il manipule.

Oui, en aménagement intérieur (décoration, résistance de structure, encombrement de tuyauterie en gaine technique ou autre) un centimètre est crucial, parce que ce n'est pas une petite grandeur par rapport aux objets considérés.

Mais pour l'ensemble d'un bâtiment (en dizaines de mètres) c'est négligeable. A fortiori en illustration.

Attention cependant, ce n'est pas valable dans tous les cas : même pour une voiture de quelques mètres, une bosse de quelques millimètres sur la carrosserie se verra, parce que (par exemple) perturbant les réflexions de l'environnement sur la dite carrosserie.