



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: concorde

Subject: Re: concorde

Posté par: romainf

Contribution le : 5/9/2004 17:31:26

Pas mal pas mal tout sa !

Mais je suis de l'avis a JO3D, les flammes changent les !

Sinon je verrait bien des trainnées derrière l'avion.

Sinon si tu détaillais plus l'avion tu pourrais faire une vue plus rapprochée et au niveau de l'anim tu pourrais essayé de faire un truc du genre l'avion qui passe au dessus de la camera et qui avance et la on voit apparaitre un petit paysage ou je sais pas trop quoi

Enfin moi je te donne mon avis, fais en ce que tu veux