



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: rasta-bot.Merci Melti!!

Subject: Re: rasta-bot

Posté par: elfenomeno

Contribution le : 12/12/2007 19:11:00

Citation :

j'ai une petite question a propos des textures...je suppose que tu as fait un dépliage UV et que tu as créé une texture sous un logiciel 2D....mais ma question est: comment fait tu pour mettre du Nor sur une texture plaquée??? car les coup dans la peinture on du relief donc si tu pouvais m'expliquer, je te serai reconnaissant

ben tu peints d'abord une map en couleur, tu la mets dans un slot de texture ou tu n'actives que le color, ensuite tu changes ta map de couleur en noir et blanc tu ajoutes quelques rayures..et tu la charges dans un second slot et tu désactives color et tu coches nor, c'est tout.

j'espère que tu as compris mes explications...