



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: rasta-bot.Merci Melti!!

Subject: Re: rasta-bot

Posté par: jerentreamamaison

Contribution le : 13/12/2007 9:55:48

Citation :

elfenomeno a écrit :

Citation :

j'ai une petite question a propos des textures...je suppose que tu as fait un depliage UV et que tu as créé une texture sous un logiciel 2D....mais ma question est: comment fait tu pour mettre du Nor sur une texture plaquée??? car les coup dans la peinture on du relief donc si tu pouvais m'ecclairé, je te serai reconnaissent

ben tu peint d'abord une map en couleur,tu la met dans un slot de texture ou tu n'active que le color,ensuite tu change ta map de couleur en noir et blanc tu ajoute quelques rayures..et tu la charge dans un second slot et la tu desactive color et tu coche nor,c'est tout.

j'espere que ta compris mes explications...

merci mais tu n'aurai pas un tuto la dessus a me proposer car moi quand je fais un depliage uv, je ne sais rien modifier dans le panneau des [textures...@+++](#)

edit: deso j'avais pas vu le lien de golem...merci