



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Problème pour faire un jeu style GTA

Subject: Problème pour faire un jeu style GTA

Posté par: Anonyme

Contribution le : 24/12/2007 12:56:56

Bonjour à tous,

Je suis en train de faire un jeu dans le style de GTA et j'aimerais faire des passants. J'ai fait un personnage et je l'ai multiplié et j'aimerais sans me casser la tête faire des animations pour tous les passants, les animer pour qu'ils se déplacent dans le jeu. Voilà merci de votre attention

A+

Pa

n3D