



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Problème pour faire un jeu style GTA

Subject: Re: Problème pour faire un jeu style GTA

Posté par: Svink

Contribution le : 25/12/2007 3:24:52

Tu veux faire un jeu style GTA ?

Commences par parfaitement contrôler les techniques de modélisation et d'animation, après t'apprends le langage Python pour créer des scripts indispensables au déroulement de ton jeu, puis tu trouves une équipe et tu montes ton projet.

Mais rien ne t'empêche de te donner un but pour progresser, c'est d'ailleurs le mieux à faire. Mais si t'y crois vraiment à ton "like GTA" tu vas vite te décourager.

Mais bonne continuation.

A+