



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Problème pour faire un jeu style GTA

Subject: Re: Problème pour faire un jeu style GTA

Posté par: ToTof

Contribution le : 25/12/2007 8:01:38

Lut, déjà tu souhaite utiliser le game engine ou un autre moteur ?...

ensuite idem, dans la logique je verrai plus :

-créer une gamme d'animation prédéfini

-implémenter une "intelligence artificielle" (même simple, genre éviter les murs ne pas marcher trop sur les routes ..)

-assigner les animations aléatoirement au personnage..

-dupliquer les personnages

après pour ce qui est de la pratique

Bon courage ...