



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Problème pour faire un jeu style GTA

Subject: Re: Problème pour faire un jeu style GTA

Posté par: benjar

Contribution le : 25/12/2007 8:45:22

je suis d'accord avec eux, créer d'abord un personnage avec un genre d'intelligence artificielle et apres tu fera un script python qui créera tes persos un peux partout.

tu peux par exemple faire des waypoints et tes personnages marcherai d'un waypoints a l'autre de manière aléatoire.