



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Problème pour faire un jeu style GTA**

**Subject: Re: Problème pour faire un jeu style GTA**

Posté par: JRB

Contribution le : 25/12/2007 21:13:24

Il faut te mettre au Python et à mon avis essayer d'implémenter une classe de personnage avec une routine de déplacement. Mais si tu n'as pas une petite base de la programmation ça va être dur...