



Forum: Questions & Réponses

Topic: mouvement oculaire

Subject: Re: mouvement oculaire

Posté par: blenderix

Contribution le : 30/12/2007 20:55:07

Tu peut mettre une contrainte vers un empty.

Tu crée ton empty, tu mets une contrainte Track to à tes yeux et il te suffit ensuite d'animer ton empty.