



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: en rapport au moteur de jeu OGRE**

**Subject: en rapport au moteur de jeu OGRE**

Posté par: torbuththebluck

Contribution le : 31/12/2007 10:33:36

Bien la salutation blenderiens, j'ai 14 ans et ca fait un an que je blend. depuis peu je me suis mis a la prog en C et C++ dans le but de creer un petit jeu (pour la prise en main).

J'aurai voulu savoir s'il était possible, et si oui, comment importer un terrain ou un objet de blender vers le moteur de jeu 3D ogre.

merci de vos reponses, torbuth the bluck...