



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Orc heroes alliance**

**Subject: Re: Orc heroes alliance**

Posté par: meltingman

Contribution le : 31/12/2007 13:00:04

..

pourquoi ne pas récupérer la forme de base+riggering+skinning  
de votre 1er ork pour faire sa compagne par exemple?

ça évitera de devoir se retaper tout les trucs cités

et en plus en conservant exactement le même rigg vous pourrez récupérer les banques de  
mouvements?

en écrivant je me dis que vous devez sûrement y avoir pensé

.

j'ai pas pu me filmer hier il a plué toute le journée

.

par contre j'en ai profité pour tester [Dgeemee](#)

un logiciel de capture de mouvement (j'ai pas réussi à récupérer mes mouvement masi si ça  
marche je vous tiendrais au courant)

ça simplifierai les choses pour les animations

.

bon ben courage pour la suite et bonne continuation