



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Orc heroes alliance

Subject: Re: Orc heroes alliance

Posté par: benjar

Contribution le : 31/12/2007 13:17:29

on a déjà tester Dgeemee, et franchement moi je trouve ca plus rapide de faire les etapes importantes d'une action dans blender que de devoir supprimer les 50000 keys généré par un BVH

sans compter les problemes de rotation et de compatibilité des armatures celle Dgeemee par exemple sont bizarre une fois dans blender