



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Orc heroes alliance

Subject: Re: Orc heroes alliance

Posté par: meltingman

Contribution le : 31/12/2007 14:35:30

Citation :

benjam a écrit:

on a déjà tester Dgeemee, et franchement moi je trouve ca plus rapide de faire les etapes importantes d'une action dans blender que de devoir supprimer les 50000 keys généré par un BVH sans compter les problemes de rotation et de compatibilité des armatures celle Dgeemee par exemple sont bizarre une fois dans blender

..

j'ai juste réussi a importer une video dans le truc

.

apres ya le pointeur rouge qui se place a peu pres ou il faut en fonction des frames..mais, a part ca rien .

tu pourrai faire un resumé de tes decouvertes?

(ah, j'ai vu que tu pouvais créer une "armature" avec 5 point ou 12 etc.. ca permetrais d'avoir les mouvements larges et ensuite on pourrai paufiner a la main dans blender..enfin, j'aimerais me pencher plus profondment la dessus, masi déjà de dois trouver un Colant noir et des boulettes de couleurs

++