



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Utilisation du sensor "Message" avec le GameBlender

Subject: Re: Utilisation du sensor "Message" avec le GameBlender

Posté par: marksman

Contribution le : 1/1/2008 17:14:55

En espérant avoir bien compris...

Je pense que ta barre de vie doit ne pas être un seul objet constitué de plusieurs plane mais plusieurs objet qui sont chacun d'eux des plane.