



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Utilisation du sensor "Message" avec le GameBlender

Subject: Re: Utilisation du sensor "Message" avec le GameBlender

Posté par: marksman

Contribution le : 1/1/2008 17:34:20

Je ne sais pas comment l'actuator message fonctionne... dsl

Mais tu peux toujours chercher sur google...