



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Utilisation du sensor "Message" avec le GameBlender

Subject: Re: Utilisation du sensor "Message" avec le GameBlender

Posté par: granarc

Contribution le : 1/1/2008 17:36:00

Ce que je voulais faire ça serait de dire que quand mon perso touche un ennemi, il envoie un message à un plane de la barre de vie pour lui dire qu'il doit disparaître. Dans l'Actuator Message, dans le champ "To:", j'ai rentré le nom du plan, mais ça lui envoie pas.