



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Utilisation du sensor "Message" avec le GameBlender

Subject: Re: Utilisation du sensor "Message" avec le GameBlender

Posté par: marksman

Contribution le : 1/1/2008 17:42:05

Donc un sensor collision sur ton héro,
un controller AND,
un actuator EditObjet pour ton plane que tu veux effacer.

Peut être, je sais pas...