



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Description détaillée de tout le GameEngine!!!**

**Subject: Description détaillée de tout le GameEngine!!!**

Posté par: granarc

Contribution le : 2/1/2008 10:32:20

Je cherchais une explication de l'Actuator "message" quand je suis tombé sur cette page :

[http://download.blender.org/documentation/NaN\\_docs/BlenderGameReference/ketsji.html](http://download.blender.org/documentation/NaN_docs/BlenderGameReference/ketsji.html)

Il y a une description et une explication détaillée sur tous les physics, les Properties, et toutes les Logic Bricks, à part le sensor "Joystick" qui est récent.

Ils abordent un peu le Python aussi, et moi qui y comprenais rien je commence à piger le principe.

Allez jeter un coup d'oeil, les débutants comme les expérimentés !!!

Je suis sûr que vous verrez des choses que vous ne connaissez pas !!!