



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Zelda-like (wiimote inside) [nouveau blend p13, video de baston p12]

Subject: Re: un jeu de tir a l'arc (wiimote inside)

Posté par: granarc

Contribution le : 3/1/2008 12:49:06

Essaye ce script :

```
import Rasterizer  
Rasterizer.showMouse(1)
```

Ca permet d'afficher le curseur de la souris même pendant le jeu(le chiffre après showMouse, c'est pour choisir la sorte de curseur que tu veux, je crois, ça va jusqu'à 4)