



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Zelda-like (wiimote inside) [nouveau blend p13, video de baston p12]**

**Subject: Re: un jeu de tir a l'arc (wiimote inside)**

Posté par: granarc

Contribution le : 3/1/2008 12:52:02

Citation :

sebz a écrit:

j'aimerais que le curseur interagisse avec les objet de ma scene principale (genre surligner les objets visés etc...)

Il suffit de mettre un sensor "Mouse over" sur les objets visés