



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Gollum [Nouveau Gollum et Nouvelle Texture]

Subject: Re: Gollum

Posté par: blenderix

Contribution le : 6/1/2008 16:34:14

Envoie un screen.

Edit: des fois c'est à cause d'une arête qui fait plus de deux faces.

Recalcule tes normales et regarde si le trait noir apparaît sur une arête qui forme plusieurs faces.