



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Gollum [Nouveau Gollum et Nouvelle Texture]

Subject: Re: Gollum

Posté par: Mwa

Contribution le : 6/1/2008 16:42:53

Tu selectionnes tout ton mesh, dans le panneau F9 je crois, tu as un gros bloc avec plein d'options, essayes avec " flip normals " et sinon, faut selectionner que la partie du mesh qui fait crader et tu amuses a faire des ctrl n jusqu'a ce que ca disparaisse.

Enfin, c'est ce que j'ferai xD