



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: Clavier optimisé pour blender?**

**Subject: Clavier optimisé pour blender?**

Posté par: Drashia

Contribution le : 10/1/2008 21:02:40

C'est ce que pourrait permettre [Optimus Tactus Keyboard](#).

*"Conçu par Artemi Lebedev, le clavier Optimus Tactus devrait être commercialisé prochainement pour environ 400 euros (657 fr.), selon Le Figaro.*

*Le clavier s'adapte à vos besoins ou envies.*

*Véritable caméléon, le clavier peut s'adapter à n'importe quel alphabet et configuration. L'astuce, c'est qu'il ne possède pas de touches physiques.*

*Il est constitué d'une surface tactile. Il s'agit en réalité d'un écran OLED. Celui-ci peut afficher toutes sortes de touches, de symboles ou d'images. Il est alors possible de lui affecter un profil pour les jeux, pour le montage vidéo ou pour la retouche d'images. Dans ce cas, il peut servir d'écran annexe et lire des vidéos comme un écran classique.*

*Artemi Lebedev n'en est pas à son premier essai. Le designer a déjà créé sur ce même principe un clavier Optimus Maximus avec ses 103 touches composée chacune d'un écran OLED."*

Source: [20min.ch](http://20min.ch)

[Une application possible?](#)

@+

[EDIT:] Il y a un problème de lien là, mais comment ne pas faire apparaître l'URL?