



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Zelda-like (wiimote inside) [nouveau blend p13, video de baston p12]

Subject: Re: un jeu de tir a l'arc (wiimote inside)

Posté par: granarc

Contribution le : 13/1/2008 8:31:57

C'est peut-être fait exprès mais tes textures font un peu trop...dessin animé. On se croirait presque en 2d.

Pour les décors dans le moteur de jeu, ya un tuto **exceptionnel**(enfin pour moi

) dans le BlenderArt mag n°7. Le mec explique comment faire une île, c'est **super!!!**

Va voir ça pourra te donner des idées