



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: jeu d'échecs (UP décor)**

**Subject: Re: jeu d'échecs**

Posté par: ynos313

Contribution le : 14/1/2008 18:12:08

je vais changer le shading des pieces pour faire des trucs un peu plastique ou métal, et l'environnement sera une sorte de hangar futuriste, mais plutôt sombre

après, peut-être que je vais faire des trucs qui vont bouger les pieces

sinon, personne ne pourrait m'aider sur le moyen de modéliser ce chevalier, s'il vous plaît

merci