



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Une Super Seven contre les zombies**

**Subject: Re: Une Super Seven contre les zombies**

Posté par: ThomasBaron

Contribution le : 14/1/2008 21:25:25

Comme promis, voici les wires. Et comme prévu, on y voit pas grand chose.

Toutes les pièces subsurfées sont dessinées "draw optimal", i.e. il y a autant de lignes que de rangées placées à la main, i.e. le wire n'est pas surchargé par la subdivision, i.e. quand c'est noir c'est qu'il y a vraiment beaucoup de polygones.

Et une petite update en prime :

Et un petit bonus en prime : la voiture sans équipements, les équipements offensifs, les équipements défensifs (pas exactement la dernière version par rapport aux images ci-dessus)