



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: jeu d'échecs (UP décor)**

**Subject: Re: jeu d'échecs (UP décor)**

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 24/1/2008 17:50:05

pour l'area je dirais de la placer au même endroit que la lampe suspendue, avec des valeurs très faibles pour energy et dist (ça dépend de la taille de la scène), et de la dupliquer puis de la retourner (1 vers le haut 1 vers le bas)