



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Banane Magique [Participe au CATANIA festival ]**

**Subject: Re: la banane magique [+textures p2]**

Posté par: meltingman

Contribution le : 9/2/2008 17:51:14

Merci les amis

Alors ce coup ci je vous ai mis une image un peu plus grosse

Donc, correction de la couleur de la peau.. c'est pas évident car en fait Blendman, au départ j'avais juste joué sur les couleurs + Ramp shadow, mais comme j'ai mis plus de détails je devais colorer mon image map de la même façon (c'est pas évident a retrouver en fait ).

pour les couleurs je pense m'approcher de ce que je veux la.. mais en fait je sais pas encore ce que je veux exactement, et c'est pour ça que j'ai placé le verre a coté, (pour faire une recherche sur le style).

Citation :

il a un nom le benet

?

oui il a un nom, c'est pas moi qui l'ai inventé, mais je veux le conserver.. : Kakalaka = cafard en taki-taki (langue du surinam).

car il se raconte pleins d'histoires avec ce personnage et je voulais en rajouter une .. a moi

.

l'araigné s'appelle : anansie te la mouche Fre-fre.

merci zelouille, je vais déplacer le pouce -).

Citation :

Quant au verre de vin, je pense que tu peux l'améliorer. Déjà le vin est beaucoup trop transparent (à moins que ce soit le mirror du verre trop haut : dans ce cas faudrait jouer avec le fresnel).

Regarde voir aussi si tu peux pas obtenir des effet sympa avec les Color et Spec Ramp. Ca doit pas couter cher au rendu, donc pour l'anim ça peut le faire.

Tu pourrais ptetre aussi faire une texture à ton vin, pour simuler le SSS.

whaa du taf tout ca

.. je vais essayer.. c'est vrai qu'il est pas convainquant ce vin

.

C'est mieux les couleurs? (je vais retoucher ses gants maintenant..)

Zuteuuu

j'ai encore oublié les boucles du pantalon pour la ceinture  
.Allé au boulot

++