



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Nouveau projet: comment le présenter à la communauté? et pourquoi ?

Subject: Re: Nouveau projet: comment le présenter à la communauté? et pourquoi ?

PostÃ© par: forumzoomin

Contribution le : 9/2/2008 19:52:30

Bonjour,

C'est très intéressant comme post, et je ne suis pas là pour donner un Merci, parce que c'est évident, mais pour poster une question :

L'équipe de développement d'un jeu libre, est constitué de koi ?? c à d, un développeur 3D (Blender), un infographiste (Gimp) et koi d'autres ?

voilà.