



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Nouveau projet: comment le présenter à la communauté? et pourquoi ?**

**Subject: Re: Nouveau projet: comment le présenter à la communauté? et pourquoi ?**

PostÃ© par: forumzoomin

Contribution le : 10/2/2008 21:25:10

Merci bcp pour les détails,

j ai une autre question , pour développer un jeu libre "course de voitures", quelle sont les outils nécessaires ??

càd :

3D : Blender

retoucher image : GIMP

et koi d&#039;autres ??

je connais PnP Terrain Creator , est-il utile ??