



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: xlrrender - c'est parti !

Subject: xlrrender - c'est parti !

PostÃ© par: xlrrender

Contribution le : 9/3/2008 20:02:28

Bonjour,

Afin de prÃ©parer et d'optimiser son interface web entre l'utilisateur et sa ferme de rendu (**renderfarm 300 Ghz** , composÃ©e de xeon sÃ©rie 5400) pour l'utilisation du logiciel Blender, la sociÃ©tÃ© **XLRender** recherche des infographistes et vous invite Ã participer aux phases de **bÃ©ta-test**.

Nous avons prÃ©fÃ©rÃ© exprimer en GHZ la puissance de calcul de la renderfarm, car cette mesure est beaucoup plus comprÃ©hensible que le Flops.

Cette bÃ©ta est destinÃ©e a tous les utilisateurs de Blender qu'ils soient **novices** ou **confirmÃ©s**.

En remerciement, la sociÃ©tÃ© **XLRender** s'engage Ã offrir aux bÃ©ta-testeurs du temps de **rendu gratuit** selon les termes et conditions des contrats proposÃ©s a la vente.

Nous adapterons nos contrats selon votre choix: forfaitaires, journaliers ou mensuels. Nos tarifs restent Ã dÃ©finir en fonction des rÃ©sultats et commentaires des betas-testeurs.

Nous vous remercions d'avance pour votre contribution et de l'intÃ©rÃªt que vous apporterez a cette bÃ©ta.

Merci de vous faire connaitre en nous envoyant un mail Ã **support@xlrrender.com** avec le titre **BLENDER – BETA TEST**, en prÃ©cisant votre expÃ©rience sur le logiciel Blender et de nous joindre quelques images.

Cordialement, l'Ã©quipe **XLRender**.

www.xlrrender.com

PS:

- **Firefox 2** est requis, indÃ©pendamment de votre plateforme.
- Une ferme de rendu c'est quoi ? http://fr.wikipedia.org/wiki/Ferme_de_rendu

Beta Test Ouvert: <http://renderfarm.xlrrender.com>