



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: xrender - c&#039;est parti !**

**Subject: Re: xrender - temps de rendu gratuit contre beta testeur**

PostÃ© par: Krups

Contribution le : 9/3/2008 20:52:50

Citation :

Tu payes le service, c&#039;est tout

et faut effectivement voir ce que tu payes...

surtout si tu demandes à des utilisateurs de tester...

je trouve juste qu&#039;utiliser un logiciel dont le code est ouvert pour en faire un logiciel payant dont le code est fermé n&#039;est pas trop dans l&#039;état d&#039;esprit du logiciel ouvert "source"....

Dans l&#039;absolue quand on met à disposition de l&#039;utilisateur un logiciel ouvert et gratuit c&#039;est qu&#039;on attend "plus ou moins" de lui qu&#039;il apporte sa pierre à l&#039;édifice et qu&#039;il participe à l&#039;élaboration du logiciel. Pour moi c&#039;est une sorte d&#039;échange : "j&#039;te file un logiciel ouvert et gratos mais tu m&#039;files un coup de main pour son développement..."

Selon mon point de vue, là, je l&#039;interprète plutôt comme : "merci pour ton logiciel ouvert, j&#039;peux l&#039;améliorer de mon côté, mais j&#039;ai pas trop envie de te filer mon amélioration, je préfère me faire un peu de blé avec..."

je trouve qu&#039;on est pas dans le même état d&#039;esprit...

mais cela dit c&#039;est pas qu&#039;une remise en cause du système opensource-propriétaire mais tout un fonctionnement de société...

enfin bref, je suis un peu HS