



Forum: FAQ animation

Topic: Comment transformer une suite d'images en animation ?

Subject: Comment transformer une suite d'images en animation ?

Posté par: ebrain

Contribution le : 10/3/2008 14:17:43

Comment transformer une suite d'images en animation ?

Avec le séquenceur de Blender est tout à fait possible.

* **Add >> Images**

* Sélectionner toutes les images de la séquence à assembler avec le clic droit maintenu.

* Appuyer sur le bouton **Select Images** pour valider la sélection.

* Dans le panneau de rendu **F10**, vérifier les paramètres de l'animation (taille, type, framerate, etc.), vérifier aussi le **Sta:** et le **End:**.

* Choisir la sortie vidéo (AVI, FFmpeg ...)

* Activer le bouton **Do Sequence** puis appuyer sur **ANIM**.

Et voilà, vous avez une séquence vidéo lisible sur un player vidéo.

Notez que les logiciels gratuits **VirtualDub** (windows) ou encore **AviDemux** (linux / macos) permettent ce genre de manipulation également.

Un tutoriel sur le séquenceur est disponible à [CETTE ADRESSE](#).