



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: xlrender - c&#039;est parti !**

**Subject: Re: xlrender - temps de rendu gratuit contre beta testeur**

PostÃ© par: crocodil

Contribution le : 10/3/2008 17:27:46

Bonjour, Ca à l&#039;air en effet assez intéressant comme concept !

Mais je me pose quelques questions,

est ce sous la forme d&#039;une application ?

Si oui, multi-plateforme ?

Et aussi, si on se propose bêta testeur, tous les rendus que nous faisons à travers cette ferme, sont ils gratuits ?

(En fait, c&#039;est une sorte d&#039;extension du projet C.R.A.B.E sur des 100 aines d&#039;ordi  
!

Domage qu&#039;il ne marche pas sur Mac d&#039;ailleurs)