



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: xlrender - c'est parti !

Subject: Re: xlrender - temps de rendu gratuit contre beta testeur

PostÃ© par: ThomasBaron

Contribution le : 11/3/2008 19:06:56

Merci pour ces rÃ©ponses, je pense qu'elles intÃ©resseront pas mal de lecteurs.

Le point qui m'intÃ©resse le plus concerne des images fixes : je n'ai pas Ã ce jour Ã mon sens produit un rÃ©sultat suffisamment intÃ©ressant pour que je commence Ã produire des animations. Et donc j'en reste aux images fixes.

Si j'ai bien compris, tu proposes d'utiliser une seule machine pour des rendus d'images fixes. Donc, 1 CPU ou 2 maximum. Du coup, les possibilitÃ©s de rendu m'intÃ©resse beaucoup moins (j'ai dÃ©jÃ une machine trÃ©s semblable sous la main)

Je testerais nÃ©anmoins si il y a besoin de monde ou d'autres retours.

Bon courage Ã ton Ã©quipe !