



Forum: Hors Sujet !!

Topic: Phun 2D

Subject: Re: Phun 2D

Posté par: antoto007

Contribution le : 11/3/2008 23:10:13

d'accord, je chercherai pas alors

Le fonctionnement, c'est facile... tu clique sur le triangle vert pour enclancher les collisions, à gauche, t'as ton menu pour faire des formes, tu peux changer le couleur avec un cli droit...

Tu peux faire tourner l'objet avec un clic droit maintenu et tu bouge la souris.