



**Forum: Inkscape**

**Topic: Concours de vitesse avec Inkscape.**

**Subject: Re: Concours de vitesse avec Inkscape.**

Posté par: Gwym

Contribution le : 17/3/2008 7:52:22

Citation :

Aslan a écrit:

Je t'invite à utiliser ce fameux bouton, le jour où tu obtiendra la même image que le modèle et en propre tu reviens me voir

Je déconne, j'espère que ça a été compris !!!

(Enfin pas tout à fait, car c'était tout de même pour souligner qu'il ne faut pas uniquement juger l'aspect, mais la technique derrière ! (i.e. il faudrait publier le svg et non sa capture)

Un multi-passes couleur avec des centaines de passes, tu obtiens tout simplement... l'image original, c'est du "vectoriel" avec une mini-surface par pixel

Aucun intérêt je l'admet...)

L'idéal pour ce "concours" serait amha de partir d'une icône ou d'un sprite de jeu bien pixélisé et agrandi, comme ça ce n'est pas juste de la copie d'image mais de la création dirigée...