

Forum: FAQ animation

Topic: Comment ajouter du son à une animation ou montage video?

Subject: Comment ajouter du son à une animation ou montage video?

Posté par: meltingman

Contribution le : 24/3/2008 21:41:16

Comment ajouter du son à une animation ou montage video?

Depuis peu, Blender est compilé avec [FFmpeg](#) peut donc lire une animation ou vidéo avec du son.

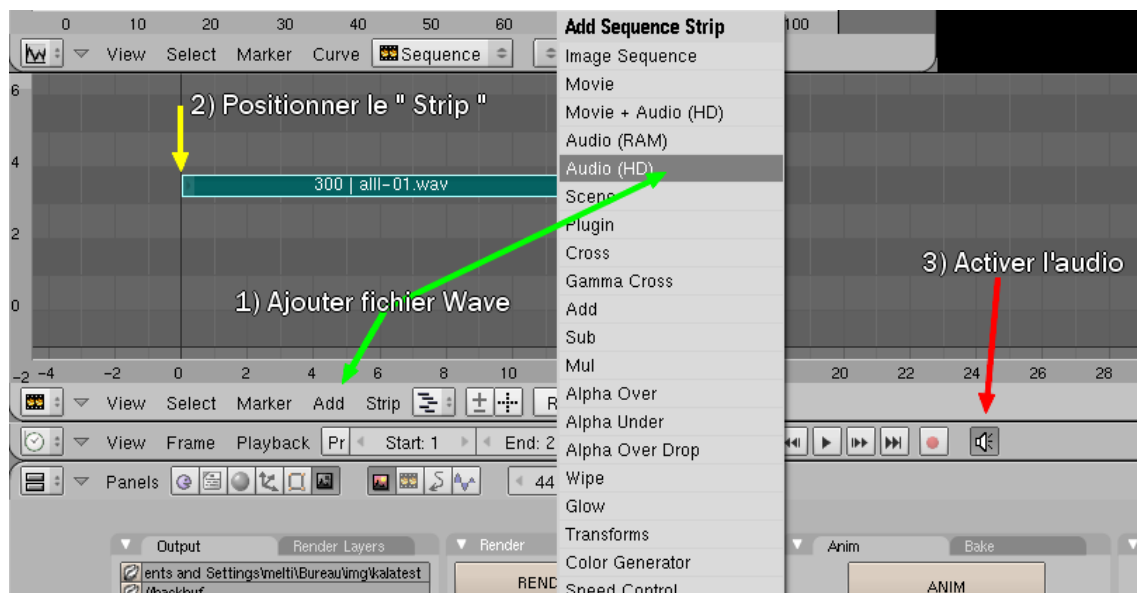
Le rendu est également possible [Voir ce post](#)

Pour cela, on devra ajouter du son sur la table de montage [Séquenceur].

L'écoute du son peut ainsi se faire en direct depuis une lecture de l'animation **ALT A**.

Voici comment faire :

- ouvrez le séquenceur en faisant **Ctrl + 2 fois la flèche vers la droite** ou changez l'entrée **SR2:-Model** par **Sr4:Séquenceur** dans la barre du haut.



- 1) Cliquez sur **Add** et ajoutez le fichier wave
- 2) Placez avec précision le son représenté par une barre verte sur la table de montage.
- 3) Activez le son en lecture directe en cliquant sur l'icône **Speaker**.

Voilà. Vous êtes prêt à faire des doublages son.

Attention, en fonction du frame rate de la source, il faudra régler le Frame rate de votre animation en conséquence. (panneau **render > format > FPS**).

> 29,9 fps (format NTSC)

> 25 fps (format Pal)