



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Nouveau tuto sur le BC !**

**Subject: Re: Nouveau tuto sur le BC !**

Posté par: kagi

Contribution le : 7/4/2008 9:28:06

De rien, de rien

Je peux pas comparer les temps de rendu avec les particules, j'ai jamais vraiment bossé dessus

En revanche le calcul des ces cheveux-là peut-être très long suivant l'antialiasing et les divers samples (AO, ombres...) appliqués à la scène.