



**Forum: Python & Plugins**

**Topic: BVH 4 BLENDER**

**Subject: Re: BVH 4 BLENDER**

Posté par: Kaal\_Le\_Saint

Contribution le : 29/10/2004 9:31:57

Salut jbperin,

C'est toujours sympa de voir de nouveau script

Si tu veux mettre à disposition ton script, je connais deux moyens :

[www.uplo.tk](http://www.uplo.tk)

[www.zoo-logique.org](http://www.zoo-logique.org)

Par contre, tu dis :

Citation :

La particularité de ce script réside dans le fait que les bones de l'armature ne sont pas parents les uns des autres

Cela permet d'éviter les déformations liées aux rotations

Oui... pourquoi pas... mais si on a envie de modifier à la main le business.... c'est carré