



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle

Subject: Re: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 18/4/2008 10:18:08

peut-être ouais...j'avais pas vu les choses sous l'angle "point d'appui"

donc bon...en cas de tremblement de terre la pyramide succombe, mais comme l'a dit Nx,
pour une situation normale, c'est un gros gros caillou donc pas grand-chose peut
l'abîmer