



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender et architecture... L'&#039;eternelle question de l'&#039;échelle**

**Subject: Re: Blender et architecture... L'&#039;eternelle question de l'&#039;échelle**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 18/4/2008 11:11:47

Pour en revenir au sujet, je rappelle que j'ai écrit un [tuto](#) qui explique quelques méthodes simples pour maîtriser les unités de Blender.