



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle

Subject: Re: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 18/4/2008 13:46:32

l'hippopotame

donc une pyramide ça tient pas...merci d'avoir détaillé l'explication