



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle

Subject: Re: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle

Posté par: Svink

Contribution le : 18/4/2008 15:41:45

Citation :

Oui mais t'es pas un archi :)

Je pense que le plus apte à répondre sera Viralata puisque lui il l'est... Ca implique peut-être (voire sûrement) des contraintes dont tu (nous) n'as même pas idée...

Bin si j'ai idée (koi ke...), je travaille dans un bureau d'architecte, je suis le seul à pas l'être, mais bon je suis le seul à savoir faire du 3D acceptable

donc ça marche.