



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender et architecture... L&#039;eternelle question de l&#039;échelle**

**Subject: Re: Blender et architecture... L&#039;eternelle question de l&#039;échelle**

Posté par: WizardNx

Contribution le : 18/4/2008 17:05:53

Citation :

Svink a écrit:

Citation :

Oui mais t&#039;es pas un archi :) )

Je pense que le plus apte à répondre sera Viralata puisque lui il l&#039;est... Ca implique peut-etre (voire surement) des contraintes dont tu (nous) n&#039;as même pas idée...

Bin si j'ai idée (koi ke...), je travail dans un bureau d'architecte , je suis le seul a pas l'être , mais bon je suis le seul a savoir faire du 3D acceptable

donc sa marche.

Oki autant pour moi... Ca m&#039;apprendra à juger trop sur les apparences... Je pensais que tu n&#039;avais que 15/17 ans... T&#039;as quel age ? Tu fais très très jeune sur tes tof...

@ plouche

Nx.